

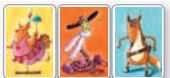
Правила настольной игры

Догони обед!

Автор: **Франсуа Кох** Иллюстрации: **Амандин Лиу**
Для 2-5 игроков от 7 лет, продолжительность партии 10-20 минут
(с двумя комплектами могут играть 6-8 человек)

КОМПОНЕНТЫ

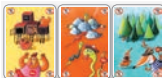
36 карт Животных (12 Кур, 12 Змей, 12 Лис), **12 карт Обед** (4 карты «Куры едят Змей», 4 карты «Змеи едят Лис», 4 карты «Лисы едят Кур»), **3 карты Укрытия** (1 Курятник, 1 Камни, 1 Лес)



Карты Животных.
Сами животные могут быть нарисованы по-разному, но всё равно лисы – всегда лисы, куры – всегда куры, змеи – всегда змеи.



Карты Обед.
Животные едят друг друга только в определённой последовательности. Куры едят Змей, Змеи едят Лисов, Лисы лакомятся Курами. И никак иначе. А сверху на таких картах для подсказки нарисована тарелка с приборами.



Карты Укрытия – это карты «домиков» для соответствующих животных. Ведь всем известно, что Куры живут в Курятнике, Змеи притаиваются среди Камней, а Лис для Лис – просто дом родной!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игра проходит в несколько раундов. Количество раундов равно количеству участников. В каждом раунде постарайтесь собрать как можно больше карт Животных перед собой (Кур, Змей, Лис). Каждая карта Животного – 1 победное очко. Результаты каждого раунда записываются. Ваша цель – получить как можно больше победных очков по результатам всех раундов.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Самый сытый игрок перемешивает карты и раздаёт по 6 карт каждому участнику. Оставшиеся карты – игровая колода, которая кладётся в центре стола рубашкой вверх. Начинается первый раунд.

ХОД ИГРЫ

Первым ходит игрок, сидящий слева от раздававшего карты. Далее ход передаётся по часовой стрелке. В свой ход вы можете выполнить несколько из указанных действий:

1. Можете начать новую серию Животных перед собой. Для этого вы должны выложить как минимум 2 карты этого типа Животных. В свой ход Вы можете начать несколько серий Животных. Например, выложить 2 карты Кур и 3 карты Лис.

2. Можете продолжить уже лежащую перед вами серию Животных одной или несколькими картами. Вы можете продолжить сразу несколько серий. Например, добавить к серии из 2 карт Кур ещё 2 карты Кур, а к серии из 3 карт Лис добавить ещё 1 карту Лис.

Примечание: Вы можете выполнять пункты 1 и 2, пока есть желание и

необходимые карты. Например, к серии из 2 карт Кур добавить ещё 3 карты Кур и начать новую серию из 2 карт Змей.

3. Можете сыграть карту Обед и «перекусить» животными соперника. Для этого должны быть выполнены 2 условия:

- Перед вами на столе есть серия из карт Животных, которые будут «обедать».
- На столе перед соперником, на которого Вы применяете карту, есть серия из карт Животных, которыми будут «обедать».

Например: У вас есть серия из 3 Лис, у соперника есть серия из 3 Кур. Вы применяете на него карту Обед «Лисы едят Кур» и забираете все его карты Кур и кладёте на стол перед собой.

Важно:

- После того как вы примените карту Обед, вы уже не можете выкладывать карты Животных перед собой. То есть сначала надо выложить Животных, а потом только обедать!
- Не имеет значения, сколько Животных собирается пообедать и сколько Животных ими будут съедены. Главное, чтобы типы Животных и карта Обед соответствовали друг другу. 4 Змеи могут пообедать 2 Лисами. Или 3 Лисы могут пообедать 5 Курами.
- Вы можете сыграть несколько карт Обед на одного или нескольких игроков по своему выбору. Например, у соперника 1 вы съели Кур (у Вас были Лисы и соответствующая карта Обед «Лисы едят Кур»), потом у соперника 2 съели Змей (у вас была соответствующая карта Обед «Куры едят Змей» и теперь есть Куры!), а на закуску ещё и Лис (у вас была соответствующая карта Обед «Змеи едят Лис» и теперь есть Змеи!). Приятного аппетита!
- Если соперник отразил вашу карту Обед картой Укрытия (смотрите описание этой очень полезной карты дальше), **ваш ход завершается.**

4. Если по каким-то причинам вы не можете или не хотите выкладывать карты, то вы обязаны выбрать одно из двух действий:

- Положить одну карту с руки в сброс в центре стола, и, если в колоде есть ещё карты, взять одну карту из колоды себе в руку. После этого вы можете продолжать свой ход, если карты это позволяют (выкладывать Животных, Обедать...).
- Положить шесть карт с руки под низ колоды и взять новые шесть карт из колоды себе в руку. После этого **ваш ход заканчивается.** Вы можете выбрать это действие только при условии, что в колоде есть нужное количество карт.

5. В конце своего хода доберите карты в руку, чтобы у вас на руке снова стало 6 карт. Если карт в колоде недостаточно, вы берёте все имеющиеся там карты. Если карты в колоде закончились, вы не добираете карты.

КОНЕЦ РАУНДА

Когда в колоде заканчиваются карты, игра всё ещё продолжается. Если игрок больше не может или не хочет разыгрывать карты, он пропускает ход, сбрасывая карту в центр стола. Как только один из игроков сыграл или сбросил свою последнюю карту, раунд завершается. Все оставшиеся

на руках карты сбрасываются в центр стола, а игроки приступают к подсчёту карт Животных, лежащих перед ними. Каждая карта Животного приносит одно победное очко. Карты Укрытий очков не приносят. Запишите победные очки.

НОВЫЙ РАУНД

Игрок, который первым делал ход в прошлом раунде, тщательно тасует карты и раздаёт по 6 штук каждому игроку. Первым ходит игрок, сидящий слева от раздававшего карты. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

КОНЕЦ ИГРЫ

Если вы сыграли столько раундов, сколько участников в игре, сложите победные очки за каждый раунд. Игрок, набравший больше всего очков, становится победителем. Если таких игроков несколько – все они объявляются победителями!

КАРТА УКРЫТИЯ

Карту Укрытия можно применить только при атаке на ваших Животных картой Обед. Вы не можете выложить карту Укрытия заранее. Карта Укрытия защищает Животных только соответствующего типа. Карта Укрытия «Курятник» защищает только Кур, карта Укрытия «Камни» защищает только Змей, карта Укрытия «Лес» защищает только Лис. Как только соперник пытается применить карту Обед и съест ваших животных, скажите: «А мои животные в домике!» – и положите карту Укрытия на своих животных, находящихся под угрозой. Теперь они защищены до конца раунда! Вы можете продолжать эту серию Животных в свой следующий ход, как обычно, выкладывая карты соответствующих Животных сверху карты Укрытия (смотрите ХОД ИГРЫ, п. 2). Только помните, что карты Животных под картой Укрытия будут защищены до конца раунда, а вот вновь выложенные карты Животных у вас могут съесть! Как только вы защитили свои карты Укрытием, ход атакующего завершается. И он, и вы добираете карты в руку из колоды до 6.

ПРИМЕР РАУНДА

В игре 4 участника: Костя, Соня, Маша и Денис.

Денис раздаёт по 6 карт каждому игроку. Костя начинает игру. Он кладёт перед собой 2 карты Кур и 3 карты Змей. Он добирает из колоды 5 карт, и у него в руке снова 6 карт.

Шаг 1. Костя: 2 карты Кур, 3 карты Змей

Соня выкладывает перед собой 2 карты Кур и 2 карты Лис. Теперь перед ней есть Лисы, а значит, она может сыграть карту «Лисы едят Кур» против Кости. Костя никак не защищается (у него нет карты «Укрытия для Лис»). Соня забирает у Кости 2 карты Кур и кладёт их перед собой. Соня кладёт карту «Лисы едят Кур» в сброс. Она добирает 5 карт из колоды, и у неё в руке снова 6 карт.

Шаг 2. Костя: 3 карты Змей
Соня: 4 карты Кур, 2 карты Лис

Маша выкладывает 2 карты Кур. Затем она разыгрывает карту Обед «Куры едят Змей» и забирает у Кости 3 Змей. Затем она разыгрывает карту Обед «Змеи едят Лис» и забирает две карты Лис у Сони. Карты «Куры едят Змей» и «Змеи едят Лис» отправляются в сброс. Маша добирает из колоды 4 карты, и у неё в руке снова 6 карт.

Шаг 3. Костя: Нет карт
Соня: 4 карты Кур
Маша: 2 карты Кур, 3 карты Змей, 2 карты Лис

Денис выкладывает перед собой 2 карты Кур и пытается съесть 3 Змей Маши с помощью карты «Куры едят Змей». Но Маша защищает своих Змей соответствующей картой Укрытия – «Камнями». Она кладёт эту карту на три свои карты Змей, тем самым защищая их до конца раунда. Ход сразу же передаётся следующему игроку по часовой стрелке – это Костя. Денис добирает из колоды 3 карты, а Маша одну. И у них в руках снова по 6 карт.

Шаг 4. Костя: Нет карт
Соня: 4 карты Кур
Маша: 2 карты Кур, 3 карты Змей +1 карта Укрытия для Змей («Камни»), 2 карты Лис
Денис: 2 карты Кур

Сейчас снова ход Кости – игра продолжается до тех пор, пока не опустеет колода и один из участников не выложит (или сбросит) свою последнюю карту. Далее следует подсчёт очков.

Пример подсчёта очков в конце раунда:

Костя: 2 карты Лис, 2 карты Кур	4 очка
Соня: 4 карты Кур + 1 карта Укрытия «Курятник» + 1 карта Кур	5 очков
Маша: 3 карты Змей+1 карта Укрытия «Камни», 7 карт Лис	10 очков
Денис: 2 карты Кур, 3 карты Лис, 5 карт Змей	10 очков



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!