

СУПЕРНОСОРОГ

ПРАВИЛА ИГРЫ

Предназначены для чтения
взрослыми детям



ТРЕХМЕРНАЯ НАСТОЛЬНАЯ ИГРА ДЛЯ НАСТОЯЩИХ СУПЕРГЕРОЕВ

Отважный герой Суперносорог охраняет покой города, зорко выслеживая злодеев с крыш небоскрёбов. Он силен как лев, проворен как лис, и тяжёл, как... носорог. Даже самые прочные дома раскачиваются под его тяжестью! Чтобы город спал спокойно, помогите бесстрашному герою взобраться как можно выше и не обрушить небоскрёб.

СОСТАВ ИГРЫ

31 карта крыш
28 карт стен
1 карта фундамента
1 фигурка Суперносорога
Правила игры



ОБ ИГРЕ

Игроки строят небоскрёб из карт, стараясь, чтобы он вырос как можно выше. Карточный дом состоит из фундамента, карт стен и карт крыш. Крыша каждого предыдущего этажа становится полом для следующего. На каждой крыше отметки показывают, как нужно расположить стены на новом этаже, а изображённые символы указывают на специальные правила постройки, которые усложняют или облегчают строителям задачу. Цель игры — первым избавиться от карт крыш на руке, разместив их на небоскрёбе.

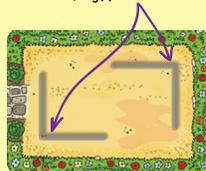
ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Положите карту фундамента в центре стола. У неё две стороны: выберите, на какой будете играть. Перетасуйте карты крыш и раздайте по пять каждому игроку. Если играют двое, каждый получает семь карт крыш вместо пяти. Не показывайте свои карты соперникам. Оставшиеся карты крыш положите в стопку так, чтобы они не мешали игрокам. Держите карты стен и фигурку Суперносорога наготове.



ФУНДАМЕНТ:

Отметки показывают, куда ставить стены



Лицевая сторона: вариант для начинающих



Обратная сторона: вариант для опытных
суперстроителей

ХОД ИГРЫ

Ход передаётся по часовой стрелке. Начинает тот, кто за сегодня совершил больше добрых дел. Если таким образом игрока определить не удаётся, начинает игру самый младший участник. Именно он будет пытаться первым построить одну из своих крыш.

Перед тем как построить крышу, необходимо поставить одну или две стены. Посмотрите на отметки на фундаменте (или на верхней крыше, если кто-то до вас уже успел построить крышу). Отметки показывают, где нужно ставить стены и сколько их должно быть. Возьмите стены и согните под требуемым углом. Поставьте их на указанные места, а сверху положите свою крышу лицевой стороной вверх.



Лицевая сторона



Оборот

На некоторых крышах изображены специальные символы, влияющие на строительство:

СМЕНА НАПРАВЛЕНИЯ



Ход передаётся в противоположном направлении. Следующим должен ходить игрок, который ходил перед вами. Если вы играете вдвоём, ничего не меняется.

ПЕРЕДЫШКА



Следующий игрок устраивает передышку и пропускает ход. Ходит следующий за ним игрок. Если вы играете вдвоём, то сразу же ходите снова.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ КАРТА



Перед тем как строить, следующий игрок берёт одну карту из стопки крыш.

ДВОЙНАЯ КРЫША

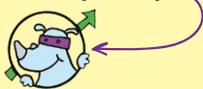


Вы можете тут же сыграть вторую карту крыши, закрыв ею эту карту сверху. Обратите внимание, что сыграть таким образом две карты «Двойная крыша» подряд нельзя. Если у вас на руках нет других карт крыш, которые вы могли бы сыграть по правилам, попросите игрока слева дать вам одну из своих крыш (само собой, так вы поможете соседу избавиться от одной из его карт).

СУПЕРНОСОРОТ

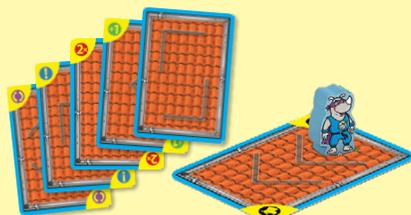


Суперносорот рвётся вверх! Следующий игрок должен переместить фигурку Суперносорота на эту отметку



и только после этого может построить новые стены и крышу.

Затем ход переходит к следующему игроку.



ПРАВИЛА ПОСТРОЙКИ НЕБОСКРЁБОВ

- Можете строить обеими руками.
- Если вы строите стену, можно касаться только этой стены. Если крышу — только крыши.
- Стены размещайте точно на отметках, изображённых на крыше.

- Крышу надо размещать строго над фундаментом, нельзя положить её перпендикулярно.
- В идеале карту «Двойная крыша» рекомендуется играть как предпоследнюю на руке, чтобы за ней сыграть последнюю и победить. Если вы сыграете её последней, то тоже победите, но при этом поможете соседу, положив одну из его карт на карту двойной крыши.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только...

...один из игроков построил последнюю крышу с руки.

Его строительные суперспособности помогли ему одержать победу.

Или когда...

...небоскрёб обрушился.

Игрок, разрушивший здание, проигрывает.

Игрок, у которого осталось меньше карт, побеждает. Если таких игроков несколько, побеждает тот, у кого на картах больше специальных символов. Если ничья не разрешилась, претенденты делят победу.

Или когда...

...построены все стены.

Если подобное всё-таки произошло, то все игроки объявляются супергероями и побеждает супердружба!

АВТОРСКИЙ КОЛЛЕКТИВ

Разработчики: Стивен Страмф и Скотт Фриско

Художник-иллюстратор: Тиз Шварц
Habermaab GmbH • August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany • www.haba.de

НАВА®

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: 000 «МИР ХОББИ»

Общее руководство:

Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией:

Владимир Сергеев

Выпускающий редактор: Александр Киселев

Переводчик: Александр Бурдаев

Редактор: Валентин Матюша

Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова,
Кристина Соозар

Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка: Иван Суховой
Вопросы издания игр: Николай Перасов
(nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается
Илье Карпинскому.



Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2016 000 «Мир Хобби». Все права защищены.
www.hobbyworld.ru