

# FIREBALL ISLAND®

## Обломки «Багрового кортика»

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Поместите пиратский остров рядом с основным островом.
- 2 Прикрепите мачту и воронье гнездо сбоку острова, как показано на картинке.
- 3 Поместите штурвал в отведенное для него место.
- 4 Вставьте пушки в пазы и направьте их на мачту.
- 5 Поместите два раскаленных шара на отведенные для них места, а третий – в рот черепа на бушприте.
- 6 Поместите одно пушечное ядро в воронье гнездо.
- 7 Поместите проклятые сапфиры в ячейки для сокровищ. Количество указано на каждой ячейке.
- 8 Затасуйте новые карты действий и сувениров в соответствующие колоды.
- 9 Поместите новые фотографии рядом с островом.
- 10 Если хотите использовать тайные цели, выдайте каждому игроку по одной случайной карте тайной цели. Игроки не показывают эти карты друг другу.

Перед первой партией приклейте этот стикер в соответствующее место рядом со штурвалом.



### КОМПОНЕНТЫ



**ПИРАТСКИЙ  
ОСТРОВ**



**БУШПРИТ**



**ШТУРВАЛ**



**МАЧТА  
И ВОРОНЬЕ ГНЕЗДО**



**3 ПУШКИ**



**4 ПУШЕЧНЫХ  
ЯДРА**

+1 запасное



**3 РАСКАЛЕННЫХ  
ШАРА**

+1 запасной



**10 ПРОКЛЯТЫХ  
САПФИРОВ**



**10 КАРТ  
ДЕЙСТВИЙ**



**3 КАРТЫ  
СУВЕНИРОВ**



**3 КАРТЫ  
ФОТОГРАФИЙ**



**8 КАРТ  
ТАЙНЫХ ЦЕЛЕЙ**



**КАРТА-  
ПАМЯТКА**



#### Русскоязычное издание

Руководитель проекта: Олег Раптовский  
Отдельная благодарность: Евгению Сенкевичу  
Эксклюзивный дистрибьютор на территории  
России, Казахстана, Республики Беларусь, Республики  
Молдова, Республики Армения, Азербайджана,  
Киргизии, Таджикистана, Узбекистана:  
ООО «СР ПОСТАВКА».



栢龍玩具有限公司  
Broadway Toys Limited  
http://www.broadwaygames.com.hk  
bw-hk@longshore.com.hk  
Tel: +852 23631998

ФАБРИКА  
ИГР

Invented and Licensed by Lund and Company Invention, LLC.  
Co-invented by George Kennedy and Co-licensed by Anjar Co. LLC.





# НОВЫЕ ПРАВИЛА

## Дорога к пиратскому острову

Пещеры на пиратском острове пронумерованы цифрами 1, 2 и 3. Вы можете перемещаться в эти пещеры по обычным правилам.



## Проклятые сафиры

Проклятые сафиры являются сокровищами, и их собирают и крадут по обычным правилам.

После того, как вы закончили свое первое действие, вы можете положить один из своих проклятых сафиров в Пасть, чтобы сделать второе действие. Сначала обновите остров, а после этого разыграйте карту действия с руки. Делать это можно не более одного раза за ход.



Каждый проклятый сафир приносит 2 очка в конце игры.

## Воронье гнездо

В вороньем гнезде всегда находится столько же пушечных ядер, сколько огненных шаров находится в разломе. Некоторые действия позволяют опрокинуть воронье гнездо (после этого его необходимо поставить обратно и вернуть в него необходимое количество ядер).

## Бушприт


Если вы хотите запустить этот шар, ткните пальцем череп или кости. Сам Бушприт трогать нельзя.



## Штурвал

Штурвал является местом, где делается фотография, но он является шатким местом, поэтому на нем вы должны остановиться.

## Пушки

ВСЕ пушки можно повернуть за одно  действие.

## Черная метка

В колоде сувениров есть одна карта "Черная метка". Если она у вас, вы можете передать ее другому игроку, если перепрыгнете через него. Игрок, у которого эта карта будет в конце игры, потеряет 7 очков.



## Кража сокровищ

Некоторые карты действий позволяют вам красть сокровища, когда вы перепрыгиваете через игрока. Игрок, которого вы перепрыгиваете, сам решает, какое из своих сокровищ отдать.

## Тайные цели

Держите эти карты в тайне. Они могут принести вам очки в конце игры.

