



МОСИГРА

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru



Magellan

Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

ТРА БКАА КИПА



ПРИШЕЛЕЦ



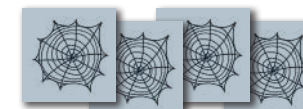
- 2–5 игроков
- От 12 лет
- 30–40 минут партия
- Объясняется за 5 минут или одну партию



- 5 пластиковых подставок под космонавтов и пришельца.



- 1 фишка яиц пришельца, чтобы можно было восстанавливать жизни и возрождаться.



- 4 фишки паутины пришельца, чтобы замедлить космонавтов.

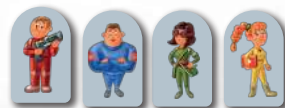
Об игре

Это асимметричная игра – тут все играют против одного. Все за космонавтов, один за пришельца. Космонавты послабее, но их много, и у каждого своя фишка. Пришелец сильнее, но он один. Каждый ход вы кидаете кубик, двигаете своего персонажа по кораблю и выполняете какое-то действие. Космонавты побеждают, если они убили пришельца и уничтожили его яйца. Пришелец побеждает, если он убил всех космонавтов.

Состав



- 7 больших карточек персонажей, вы будете за них играть.



- 4 фигурки космонавтов без скафандров, такие они в начале игры.



- 4 фигурки космонавтов в скафандрах – если вы их наденете.



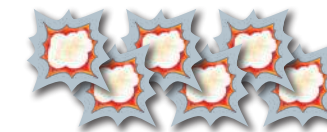
- 4 фишки скафандров, чтобы защищаться от пришельца и выходить в открытый космос.



- 3 фигурки форм пришельца. Маленькая, средняя и большая – самая жуткая.



- 4 фишки оружия, чтобы стрелять в пришельца. Бластер, плазмомёт, огнемёт, лучемёт с прицелом.



- 6 фишек «поломка», чтобы отметить сломанные объекты.

- Поле в виде космического корабля.



- 20 фишек жизней, чтобы знать, сколько ещё вы можете вынести.



- Кубик, чтобы понять, промазали вы или попали.

- Правила, вы как раз их читаете.



Подготовка к игре

1 Выберите, за кого будете играть. В игре есть четыре разных космонавта и один пришелец. Все персонажи должны участвовать в игре.

- Если вас пятеро, каждый берёт себе по одному персонажу.
- Если четверо, то один из игроков-космонавтов играет за двух персонажей.
- Если вы играете втроем, то один играет за пришельца, а остальные берут по два космонавта каждый.
- Если вдвоём, то один играет за пришельца, второй – за всех космонавтов сразу. То есть ходит за всех по очереди.

2 Подготовьте космонавтов:

- Положите карточки выбранных персонажей перед собой.
- Положите им на карточки по две фишки жизни. Николаю на карточку положите три фишки.
- Марку на карточку положите фишку зелёного бластера.

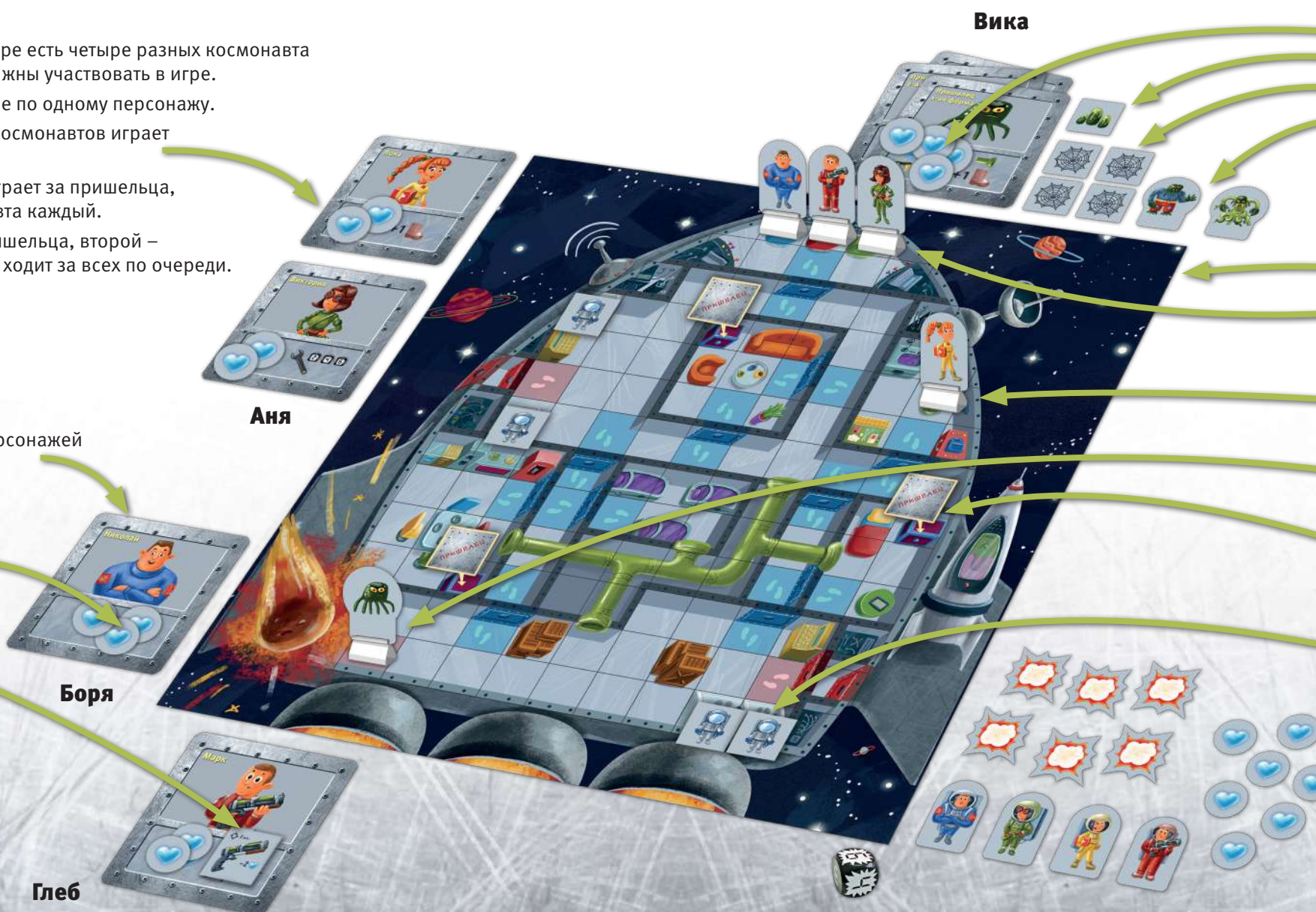
3 Подготовьте игрока-пришельца. Возьмите себе карточки с формами и положите рядом с карточкой первой формы:

- четыре фишки жизни
- фишку яиц
- четыре фишки паутины
- вторую и третью формы пришельца

4 Подготовьте поле:

- Положите поле в центр стола.
- Поставьте в кабину фишки Марка, Николая и Виктории без скафандров. Нужно положить каждого на кресло его цвета.
- Поставьте фишку Лены без скафандра в медицинский отсек на жёлтое кресло.
- Поставьте фишку пришельца в первой форме на красную клетку как на картинке.
- Перемешайте в закрытую все фишки оружия. Положите по одной фишке на три клетки с сиреневыми сейфами.
- Положите по одной фишке скафандра на четыре клетки со скафандрами.

5 Рядом с полем игры положите четыре фишки персонажей в скафандрах и шесть фишек «поломка», фишки жизнью и кубик.



Ход игры

Первым всегда ходит пришелец. Дальше все ходят по очереди, по часовой стрелке. Пришелец ломает корабль, дерётся с космонавтами, пытается вырасти и отложить яйца. Космонавты надевают скафандры, жмут на разные кнопки, бьют пришельца и стреляют в него.

Неважно, за кого вы играете, в свой ход вы можете совершить одно движение и выполнить одно действие в любом порядке. Можно подойти к объекту и сломать его; можно выстрелить в пришельца, а потом отойти.

Вы можете не ходить совсем или сделать только часть хода. Скажем, переместиться, но не действовать.

Игра заканчивается в двух случаях:

Космонавты убили пришельца и уничтожили его яйца, если он успел их отложить. Тогда они победили.

Пришелец убил всех космонавтов. Тогда он победил.

Как двигаться пришельцем

Вы попали на корабль маленьким пришельцем – в первой форме. Вы, конечно, хотите вырасти в большого монстра, но об этом ниже, в разделе «Как расти пришельцем».

Стратегии для новичков: вы можете заготовить почву на будущее или сразу ринуться в бой. Если выберете первое, то нужно сломать пару скафандров и отложить в укромном месте яйца. Если второе – как можно скорее бегите к одному из космонавтов, чтобы присосаться и вырасти.

Чтобы походить, киньте кубик и подвиньте свою фишку на столько клеток, сколько выпало на кубике. В начале игры вы в первой форме пришельца, так что прибавьте один шаг к ходу. Во второй и третьей не прибавляйте.

Можно ходить по прямой, по диагонали нельзя. Можно поворачивать – то есть, скажем, сделать пару шагов вперёд, а потом ещё один вправо.

Можно двигаться на меньшее количество клеток, чем выпало на кубике.

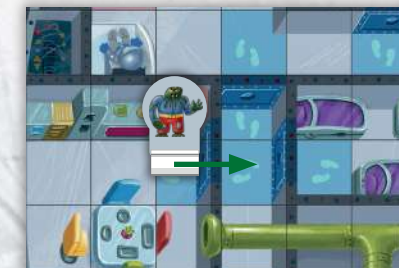
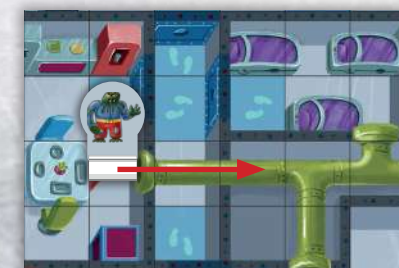


Нельзя проходить через фишки космонавтов, придётся остановиться на соседней клетке. После остановки можно драться с космонавтом в качестве действия, а можно и не драться. Подробнее о бое ниже в разделе «Действия пришельца».



В первой форме вы можете передвигаться по клеткам вентиляционной трубы. Но не можете проходить через двери.

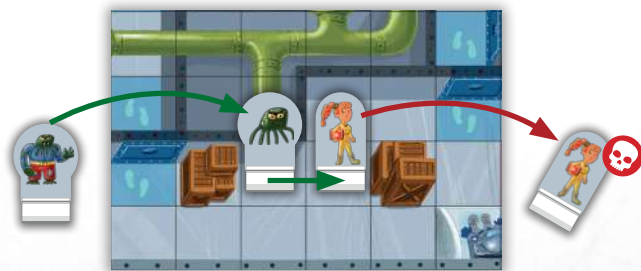
Во второй и третьей форме вы можете ходить через синие двери, как космонавты. Но уже не помещаетесь в вентиляцию.



В двух местах на звездолёте вентиляционная труба проходит над коридором. В этих местах вы можете пролезть над космонавтами, и вас не заметят. Но останавливаться над космонавтами нельзя.



Чтобы присосаться к космонавту, вам нужно в первой форме закончить движение прямо на фишке космонавта без скафандра. Космонавт сразу погибает, а вы переходите во вторую форму. Об этом подробнее в разделе «Как расти пришельцем» на странице 12.



Когда вы присосались и выросли, ваш ход на этом заканчивается – даже если вы ещё не совершили действие. При этом вы можете сначала совершить какое-нибудь действие, а потом переместиться и закончить движение, присосавшись к космонавту.

Действия пришельца

Пришелец может ломать объекты на корабле, сражаться в ближнем или дальнем бою, откладывать яйца и ставить паутину.

Как ломать?

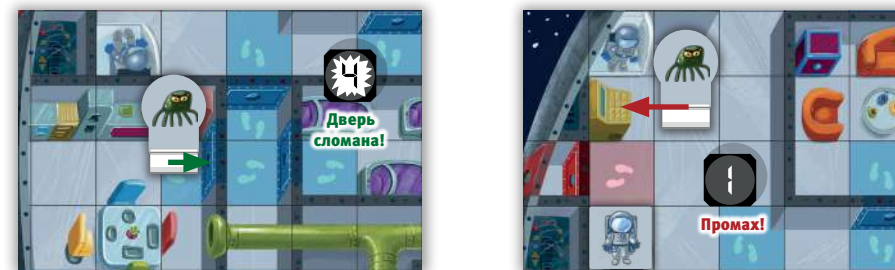
Можно ломать скафандры, оружие в сейфах, пульта управления шлюзами, аппарат в медотсеке, двери. Чтобы сломать объект, нужно кинуть кубик, стоя на соседней клетке с объектом. Если выпало 2, 4, 6 – вы сломали объект.

Если это скафандр или оружие, их фишка идёт в сброс. На другие объекты положите фишку «поломка». Их позже сможет починить инженер Виктория.

Если выпало 1, 3, 5 – вы промахнулись, ничего не происходит.

Чтобы сломать дверь, встаньте на клетку со следами и дальше действуйте как обычно. Если вы сломали дверь, она считается всегда открытой. Если инженер чинит дверь, она снова начинает работать нормально.

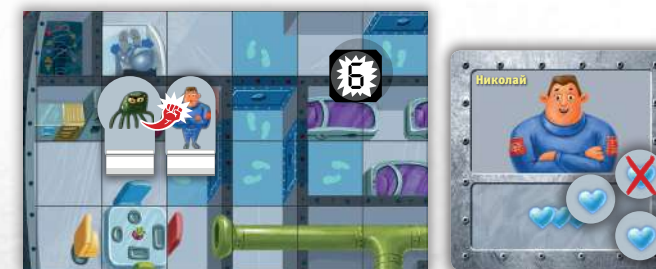
Сломать дверь аварийного шлюза не получится. Но вы можете сломать панель активации шлюза.



Как бить в ближнем бою

Киньте кубик, стоя с космонавтом на соседней клетке.

Если выпало 2, 4, 6, вы отняли у космонавта одну жизнь. Во второй форме вы отнимаете уже две жизни за удар. В третьей – три.



Если вы попали, но на космонавте скафандр, то вы повредили его. Космонавт заменяет свою фишку, показывая, что он потерял скафандр. Но жизнь не теряет.

Если выпало 1, 3, 5, то вы промахнулись, ничего не происходит.



Если все жизни у игрока закончились, вы его убили. Теперь вы на шаг ближе к победе и реализации вашей пришельческой мечты.

Примечание: в первой форме вы можете бить космонавтов из крайней точки вентиляции. Но и космонавты могут бить вас. А ещё могут стрелять в вас, если вы на линии стрельбы в вентиляции.



Как откладывать яйца, лечиться на них и возрождаться

Яйца можно отложить в любой форме. В свой ход положите фишку яиц на пустую соседнюю клетку по прямой или по диагонали.

На фишки, на паутину и на живых персонажей отложить яйца не получится, они не приживутся. По этой же причине не выйдет отложить яйца под себя.

Ещё пришелец не откладывает яйца в вентиляции – там слишком маленькая влажность.



Когда вы встаёте на клетку с яйцами, вы пополняете свои жизни до изначальных для своей формы. В первой форме до 4, во второй до 6, в третьей до 8. Вы можете пополнить свои жизни каждый раз, когда наступаете на фишку яиц.



10

Кроме того, если космонавты вас убьют, то через пять ходов космонавтов вы снова вылупитесь из яиц как первая форма пришельца.

Когда вы возрождаетесь на клетке яиц, у вас есть полный ход. Можно двигаться и действовать. Уберите фишку яиц с поля.



Пришелец может отложить яйца только один раз за игру. Если их уничтожат, вам придётся тужо, так что оберегайте их.

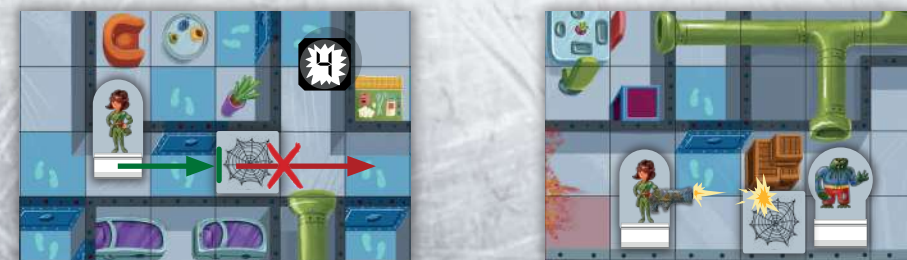
Как бросать паутину

Чтобы бросить паутину, нужно быть во второй или третьей форме. Положите фишку паутины на соседнюю клетку по прямой или по диагонали, и готово.

Паутина нужна, чтобы перекрыть дорогу космонавтам. Им придётся сначала пробить её успешным ударом или выстрелом.

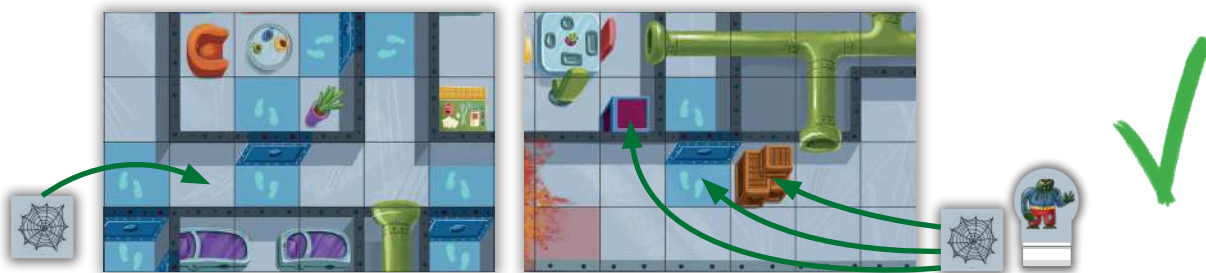
Вы можете ходить по паутине и стоять на ней – прятаться. Тогда космонавту придётся сначала уничтожить паутину и только потом бить вас. А ещё вы можете укрыть под паутиной свои яйца. Это будет для них дополнительной защитой.

Космонавты не могут стрелять через паутину. Выстрел попадёт сначала в паутину и уничтожит её.



11

Всего у вас четыре паутины на игру. За ход можно поставить одну паутину. Паутину можно поставить и в проёме, и на следах, и на клетках с объектами.



Как плевать кислотой

Для этого нужно быть в третьей форме пришельца и стоять через две клетки от космонавта (можно меньше).

Бросьте кубик. Если выпало 2, 4 или 6, то вы попали и отняли одну жизнь. Если 1, 3, 5 – вы промазали.



Как расти пришельцем

У пришельца в игре есть три формы: первая – маленькая, вторая – средняя и третья – самая большая. Чем больше вы становитесь, тем больше у вас жизней, сильнее удар и больше способностей.

Если вы в первой форме пришельца, то лучше не бить космонавта, а залезть на него и присосаться. Когда вы наступаете своей фишкой на фишку космонавта и на нём нет скафандра, то вы присосались – космонавт сразу погибает. А вы переходите во вторую форму.

Замените свою фишку пришельца на фишку второй формы. Возьмите себе столько фишек жизней, чтобы их стало 6. На этом ваш ход сразу заканчивается.

Вы не можете присосаться к космонавту в скафандре. Сначала надо ударить его с соседней клетки, чтобы повредить скафандр.



Примечание: если вы в первой форме убили космонавта ударами, а не присосались, то во вторую форму не переходите.

Чтобы перейти из второй формы в третью, надо убить ударами ещё одного космонавта. После этого замените свою карту пришельца на карту третьей формы. Возьмите себе столько фишек жизней, чтобы их стало 8. На этом ваш ход сразу заканчивается.

Как двигаться космонавтом

На ваш корабль попал пришелец. Вооружитесь, наденьте скафандры и убейте пришельца.

Стратегия для новичков. На пришельца голышом не ходят: нужно найти оружие и надеть скафандр, чтобы пришелец не присосался к вам и не убил сразу. Вы можете разделиться и пойти к разным отсекам. Или можете держаться вместе, чтобы накинуться на пришельца толпой. Но он быстрее и обычно хитрее (у него только мозг да лапы).

Чтобы походить, киньте кубик. Передвиньте фишку своего персонажа на столько клеток, сколько выпало на кубике.

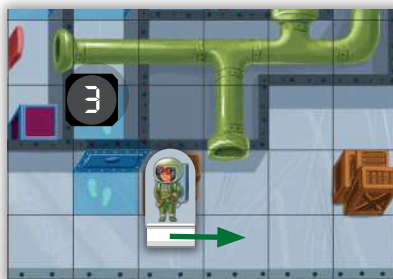
Если вы играете за Лену, прибавьте один шаг к ходу. Если вы в скафандре, отнимите один шаг. Если вы Лена в скафандре, просто ходите по кубику.

Можно ходить по прямой, по диагонали нельзя. Можно поворачивать – скажем, сделать шаг вперёд, а потом ещё пару влево.



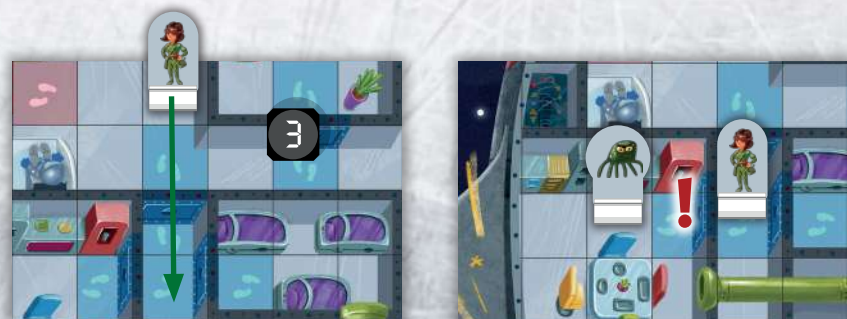
Можно двигаться на меньшее количество клеток, чем выпало на кубике.

Если вы в скафандре и выпала единица, пропустите движение.



Можно ходить через двери. Чтобы держать дверь открытой, остановитесь на следах перед дверью.

Пока вы держите дверь открытой, вас может укусить пришелец.



Можно ходить через фишки других космонавтов, но нельзя останавливаться на них.



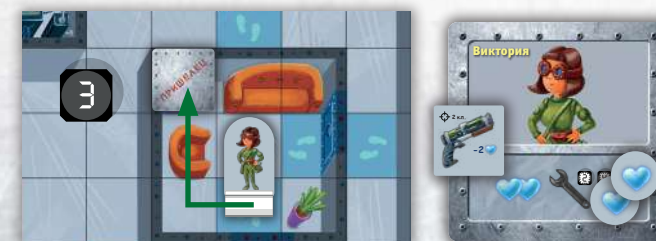
Через фишку пришельца пройти не получится. Придётся остановиться на соседней клетке. После остановки можно драться с ним в качестве действия, а можно и не драться. Об этом ниже в разделе «Действия космонавтов».

Нельзя ходить через фишку паутины. Сначала придётся сломать её успешным ударом или выстрелом.



Чтобы вооружиться, нужно закончить движение на сейфе с оружием. Тогда вы его автоматически подбираете. Переверните фишку с оружием и положите на карточку своего персонажа. У персонажа может быть сколько угодно фишек оружия.

Когда вы вооружаетесь, ваше движение на этом заканчивается. Вы всё ещё можете совершить действие.



Чтобы надеть скафандр, нужно закончить движение на клетке со скафандром. Уберите фишку скафандра в сброс, а вашу фишку замените на фишку в скафандре.

Пока вы в скафандре, к вам не может присосаться пришелец в первой форме. Теперь вы ходите на одну клетку меньше. Ещё скафандр защищает от одного удара любой силы. Но после этого удара рвётся – верните себе фишку персонажа без скафандра. Скафандрами нельзя меняться. Снять их по своей воле тоже не получится.

Чтобы выйти в космос, сначала наденьте скафандр. После этого можно выходить через один шлюз корабля и заходить через другой. С одной стороны, вы не встретите пришельца. С другой – процедура на корабле довольно сложная: проходите через красную дверь, останавливаетесь в шлюзе, и ваш ход закончен, вместо действия вы проходите спецобработку. В свой следующий ход вы выходите в космос – на этом ваш ход закончен. В ваш следующий, третий ход вы заходите через другой шлюз, и снова всё – обработка. И в ход четыре вы выходите из другого шлюза (и у вас ещё есть действие).



Если вышло так, что вы стоите в шлюзе, но панель активации шлюза сломана, то вы не можете зайти на корабль. Вам придётся заходить через второй шлюз. Если обе панели активации сломаны, вы снаружи и некому починить панели, то... Ну, кислорода хватит часа на полтора.



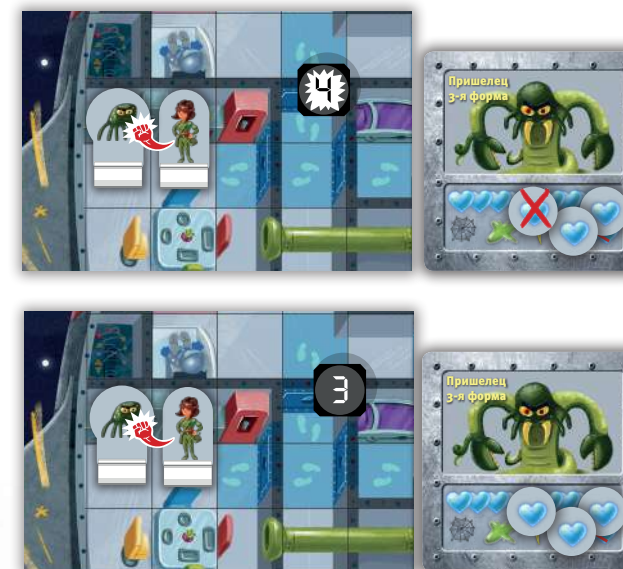
Действия космонавтов

Космонавты могут драться руками или стрелять из оружия. Могут лечиться в медицинском отсеке, передавать друг другу оружие, чинить сломанные объекты. Ещё можно уничтожить отложенные пришельцем яйца и брошенную паутину. Ну и в крайнем случае можно активировать шлюз или продуть вентиляцию – так можно выкурить пришельца из укрытия.

Чтобы ударить пришельца в ближнем бою, киньте кубик, стоя с ним на соседней клетке.

Если выпало 2, 4, 6, вы отняли у пришельца одну жизнь.

Если выпало 1, 3, 5, то вы промахнулись, ничего не происходит.



Оружие эффективнее рук. На корабле есть бластер, огнемёт, плазмомёт и лучевой пистолет с прицелом. У каждого из них своя дальность действия и мощность. Они все указаны на фишке. Если вы убили пришельца, и на карте не осталось яиц, то вы победили.

Чтобы выстрелить, киньте кубик, стоя на эффективной дистанции стрельбы или ближе. Дистанция всегда указана на фишке оружия.

Если выпало 2, 4, 6, вы отняли у пришельца одну жизнь.

Если выпало 1, 3, 5, то вы промахнулись, ничего не происходит.



Вот что ещё нужно знать про оружие:

Стрелять можно по прямой или по диагонали.

Стрелять в пришельца через другого космонавта нельзя, иначе вы попадёте в друга.

Стрелять через стены, паутину и закрытые двери тоже не получится.



Если космонавт погиб – его оружие остаётся на клетке, где он стоял. Оружие могут подобрать другие космонавты, встав на эту клетку. Это оружие также может уничтожить пришелец – встать рядом и ударить, или плюнуть кислотой.



Игроки могут меняться найденным оружием, об этом немного ниже.

Вы можете стрелять по пришельцу в вентиляции по обычным правилам, если позволяет дальность стрельбы.

Примечание: если вы бьёте или стреляете в пришельца, когда он стоит на фишке с объектом (паутина или яйца), вы сначала попадаете в объект.

Если пришелец стоит на клетке сразу с паутиной и яйцами, то первым попаданием вы ломаете паутину, вторым уничтожаете яйца, а третьим попадаете в самого пришельца.

Чтобы починить сломанный объект, инженеру Виктории нужно встать с объектом на соседнюю клетку и бросить кубик. Если выпало 2, 4, 6, то починка удалась. Уберите фишку «поломка» с объекта.

Чтобы уничтожить яйца, нужно сделать по ним удачный выстрел или удар рукой.

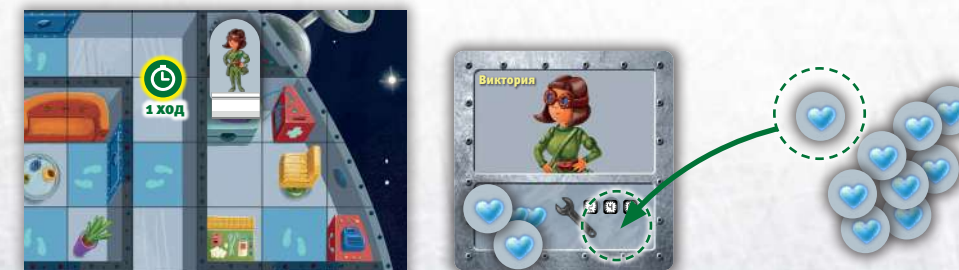
Чтобы сломать паутину, нужно сделать по ней удачный выстрел или удар рукой.

Чтобы передать оружие, нужно стоять на соседней клетке с другим космонавтом. Выберите одно оружие и переложите фишку на его карточку. За одно действие можно отдать только одно оружие.

Чтобы активировать экстренный шлюз, нужно стоять на пульте управления шлюзом и выкинуть 5 или 6. Всех, кто находится в отсеке без скафандров, выдувает в космос, до закрытых дверей. Если дверь в соседнюю комнату открыта, из неё тоже всех выдувает. Вытянуть таким образом пришельца из вентиляции невозможно.



Чтобы полечиться, нужно встать на клетку с аппаратом реанимации в медотсеке и пропустить следующий ход.



Как только вы включаете аппарат, сразу положите себе одну фишку жизни на карточку. На этом ваш ход заканчивается, даже если вы ещё не действовали. Следующий свой ход вы пропускаете целиком.

На аппарате может быть только один игрок за раз.

Каждый космонавт может лечиться на аппарате только один раз за игру.

Так у вас может стать больше жизней, чем было в начале игры.

Чтобы продуть вентиляцию, нужно стоять на одном из трёх кресел в кабине управления кораблём. Киньте кубик. Если выпало 5 или 6, продувка включена. Если пришелец в вентиляции, вытащите его фишку из вентиляции к одному из отверстий, на ваш выбор.



Magellan

mglan.ru



МОСИГРА

mosigra.ru

Автор игры Евгений Колодин.

Художник Полина Нестерова.

Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева, Дмитрий Чупикин.

Вёрстка: Александр Гердт, Ольга Карпова.

Тексты: Павел Ксенофонтов, Анна Давыдова.

Корректор Ксения Ларина.

© ООО «Магеллан Производство», 2016.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9,
этаж 2, комната 205.

Телефон +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения
правообладателя запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!