



MOSIGRA

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru




Магеллан — российский
производитель игр и подарков.


mglan.ru


Правила игры скачаны с **mosigra.ru**


Туманность ёжа

Напиши программу полёта!


 2–4 игрока

 От 4 лет

 Партия 15 минут

 Объясняется за 5 минут

 Стоит поиграть в семье

 Развивает интеллект



Об игре ★

Зверьки-космонавты отправились в экспедицию по изучению туманности Змея. Ёжик полетел первым на разведку, чтобы подобрать подходящую планету для высадки. Спустя некоторое время от Ёжика пришла радиограмма следующего содержания:

«Земля, это Ёж. Потерпел крушение. Высылайте подмогу»

Похоже, космонавт Ёжик был вынужден совершить аварийную посадку. Космонавты Заяц, Медведь, Лиса и Бобёр отправились на помощь.

Цель игры ★

Привезти Ёжику детали для ремонта, пока ему не стало грустно.

Состав ★

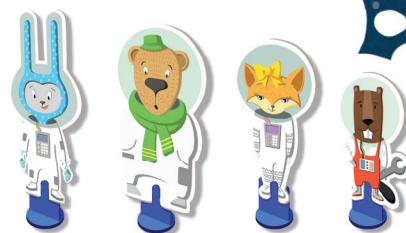
- Клетка потерпевшего крушение на планете Ёжика.



- 4 клетки стартовых площадок.



- 4 фигурки персонажей: Заяц, Медведь, Лиса и Бобр. Бобр добр.



- 80 карт движения со стрелками.



- 20 карт космических пылесосов.



- 33 клетки препятствий для игрового поля:

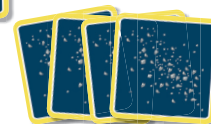
- 19 клеток астероидов;



- 8 клеток инопланетян;



- 5 клеток космической пыли.



- 44 клетки открытого космоса для игрового поля.



- 8 карт Ёжика.



- Правила игры, которые вы сейчас держите в руках.

Правила для младших ★

Если играют дети до 6 лет, используйте эти правила.

Если игроки старше 6 лет, дополните эти правила изменениями для старших на странице 4.

Подготовка

1. Выложите поле. Для этого возьмите 28 клеток открытого космоса и 16 клеток препятствий (по 8 метеороидов и инопланетян), остальные клетки поля уберите в коробку — они нужны, только если игрокам больше 6 лет. Перемешайте взятые клетки рубашками вверх. Получившуюся стопку разложите на столе, выкладывая лицевой стороной вверх в случайном порядке. Оставьте пустыми 4 угловые клетки и центральную.
2. По углам разложите 4 клетки стартовых площадок, а в самый центр поля положите планету с Ёжиком.

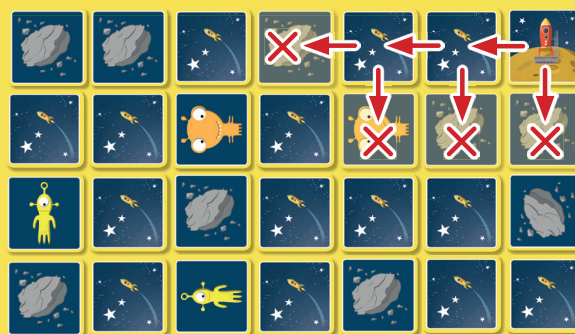
Вот что у вас должно получиться



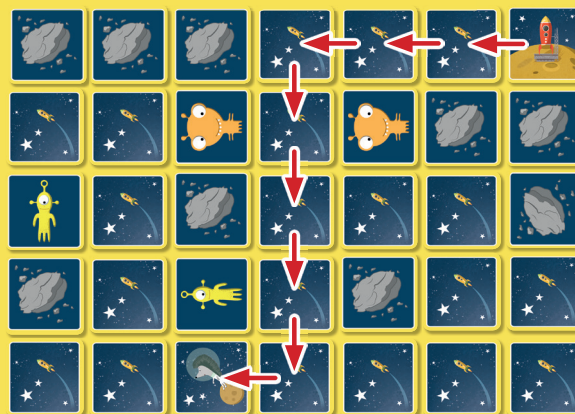
3. Выдайте игрокам по фигурке персонажей. Каждый игрок выставляет свою фигурку на одну из стартовых площадок.
4. Раздайте каждому игроку по 20 карт движения со стрелками. Карты пылесосов уберите в коробку, они пока не понадобятся.

5. Выложите в ряд возле поля карточки Ёжика весёлой стороной вверх из расчёта по 2 карты за каждого играющего. Например, если играют четверо, должно лежать 8 карт.
6. Иногда может получиться, что путь от стартовой площадки до Ёжика заблокирован. В таком случае вам, взрослому, нужно поменять местами 1–2 клетки, чтобы появился возможный путь до Ёжика.

Нет свободного пути



Есть свободный путь



Всё, вы готовы начинать игру!

Правила для старших ★

Если играют дети от 6 лет и старше, игра немного меняется.

Подготовка

1. Перемешайте рубашками вверх все клетки препятствий с клетками открытого космоса. Получившуюся стопку разложите на игровом поле, выкладывая лицевой стороной вверх в случайном порядке. Не забудьте про стартовые площадки и Ёжика.
2. Раздайте игрокам карты движения — по 20 стрелок каждому и карты пылесосов, причем Заяц и Лиса получают по 2 карты, а Медведь и Бобёр — по 8 карт.
3. Выложите в ряд возле поля карточки Ёжика весёлой стороной вверх, из расчёта количество игроков + 2 карты. Например, если играют четверо, должно лежать 6 карт.

Раскладка для детей от 6 лет



Как пройти космическую пыль

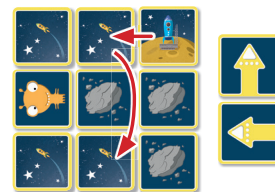
Чтобы пройти через клетку космической пыли, нужно вместе с картой стрелки положить карту космического пылесоса, он позволит пройти по пыли.



Способности персонажей

У каждого из космонавтов есть специальная способность, которая поможет игрокам быстрее добраться до Ёжика.

- Заяц умеет перепрыгивать метеориты, если клетка за метеоритом свободна. Чтобы перепрыгнуть метеорит, Заяцу нужно просто положить стрелку в его направлении. Перепрыгнуть можно, только если клетка за метеоритом свободна.
- Лиса умеет договариваться с инопланетянами — она проходит по ним, как по обычным клеткам.
- Медведь умеет всасывать инопланетян с помощью карты пылесоса. Чтобы пройти по карте инопланетянина, положите вместе со стрелкой карту пылесоса, как в случае с космической пылью.
- Бобёр умеет всасывать метеориты с помощью карт пылесоса. Чтобы пройти по карте метеорита, положите вместе со стрелкой карту пылесоса, как в случае с космической пылью.



Соревнование

Можно устроить игру-соревнование. Тогда побеждает тот игрок, кто первым успешно проложил свой маршрут. Карты Ёжика в этом случае не понадобятся.

Автор игры В. Тиканов.
Художники: И. Калантай, А. Глот.
Над игрой работали: Д. Кибкало, А. Половцева, С. Абдулманов, Т. Фисейский, Т. Цветкова, Е. Дубосарская, М. Половцев, А. Паратнов, Е. Безлепкина, Л. Савельева.
© ООО «Магеллан», 2016.
117342, Москва, улица Бутлерова, дом 176, помещение XI, комната 139.
Телефон +7-926-522-19-31.
Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.

